

<https://www.youtube.com/watch?v=sKdU3514LeQ>

## **Onderwater lamp** – video les

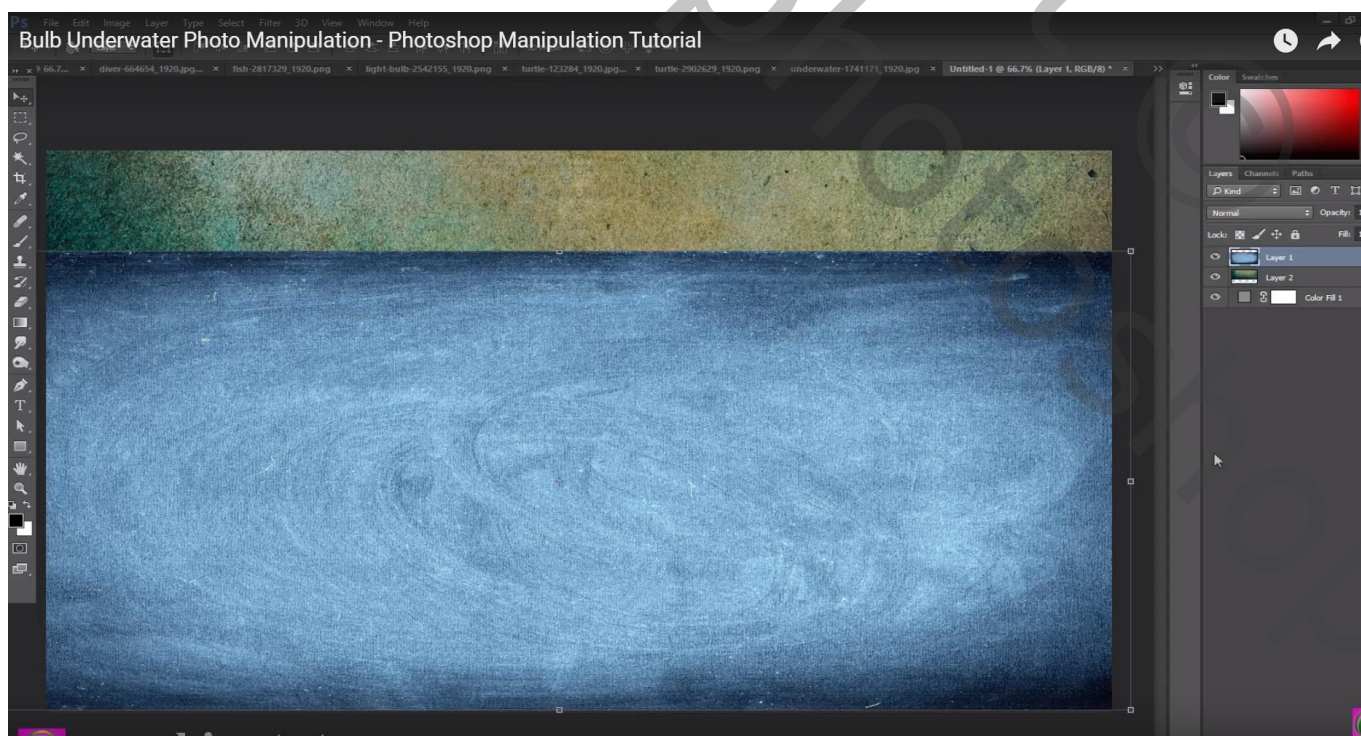


Nodig : structuur1; structuur2;lamp; onderwater ; onderwater1; onderwater2; vis; schildpad

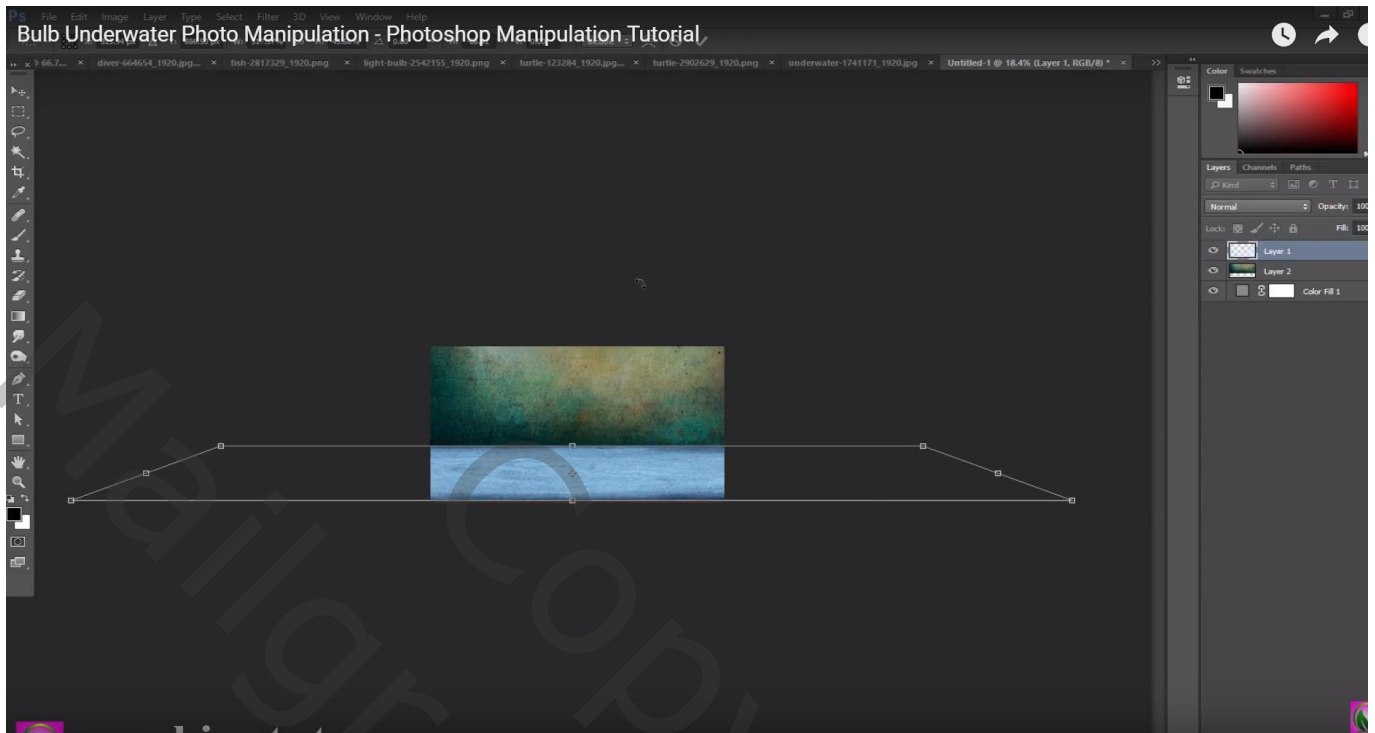
Open een nieuw document : 1920 x 1080 px; 300 ppi; transparante achtergrond

Aanpassingslaag ‘Volle kleur’, kleur = # 898989

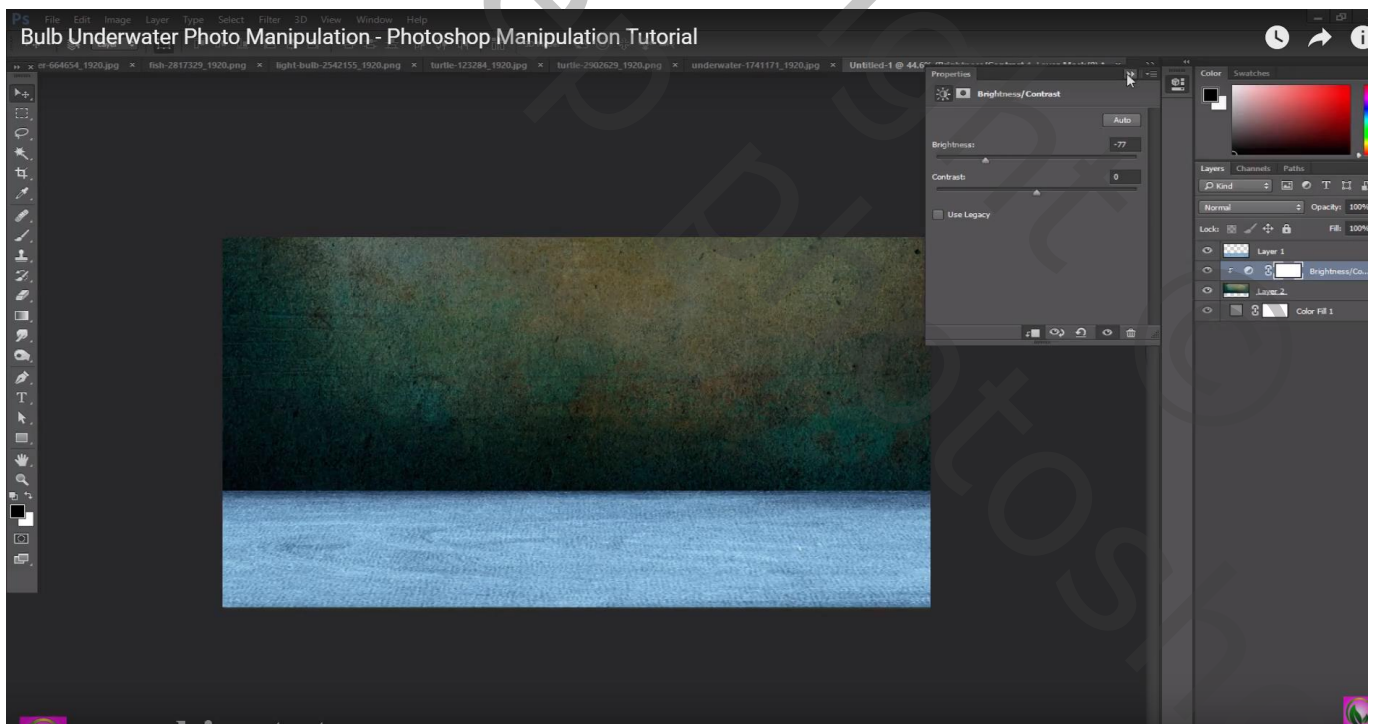
“strucutuur1” toevoegen ; “structuur2” daaronder plaatsen



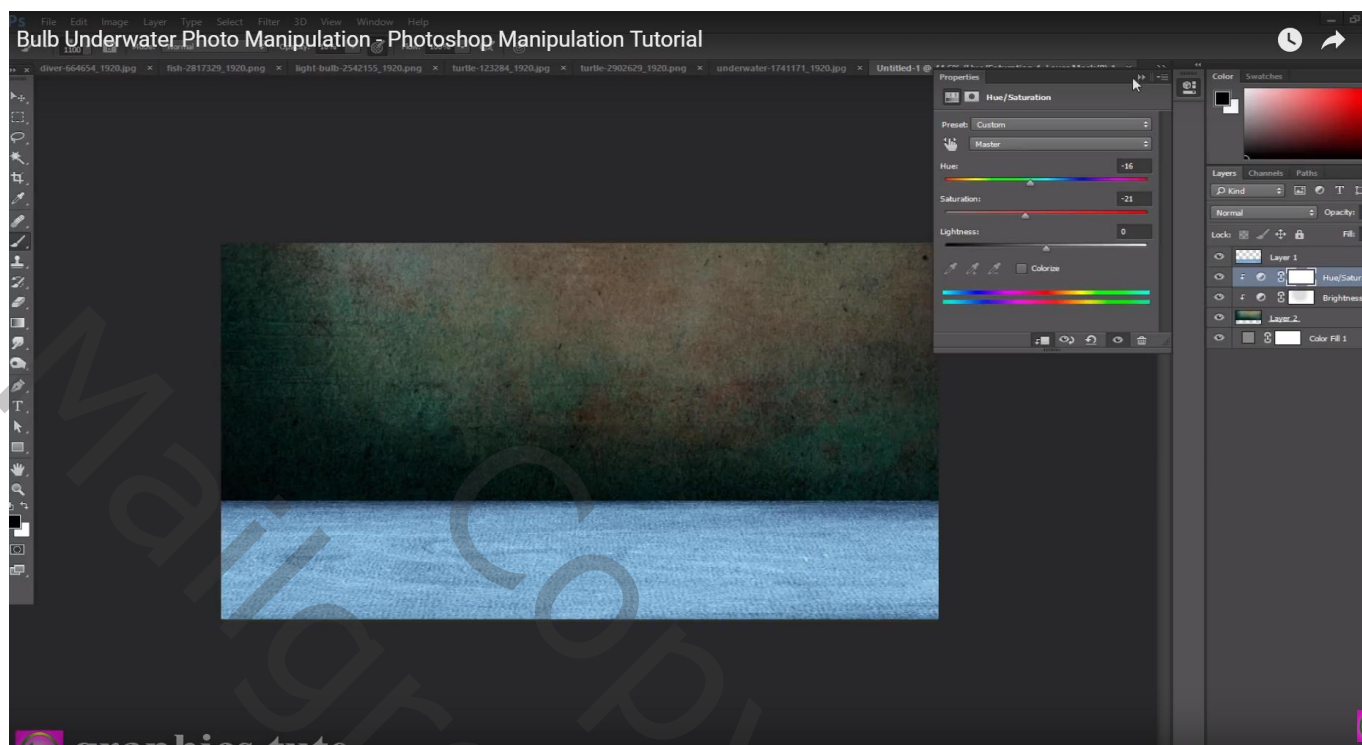
Van de bovenste blauwe laag het Perspectief aanpassen; dan nog wat samendrukken



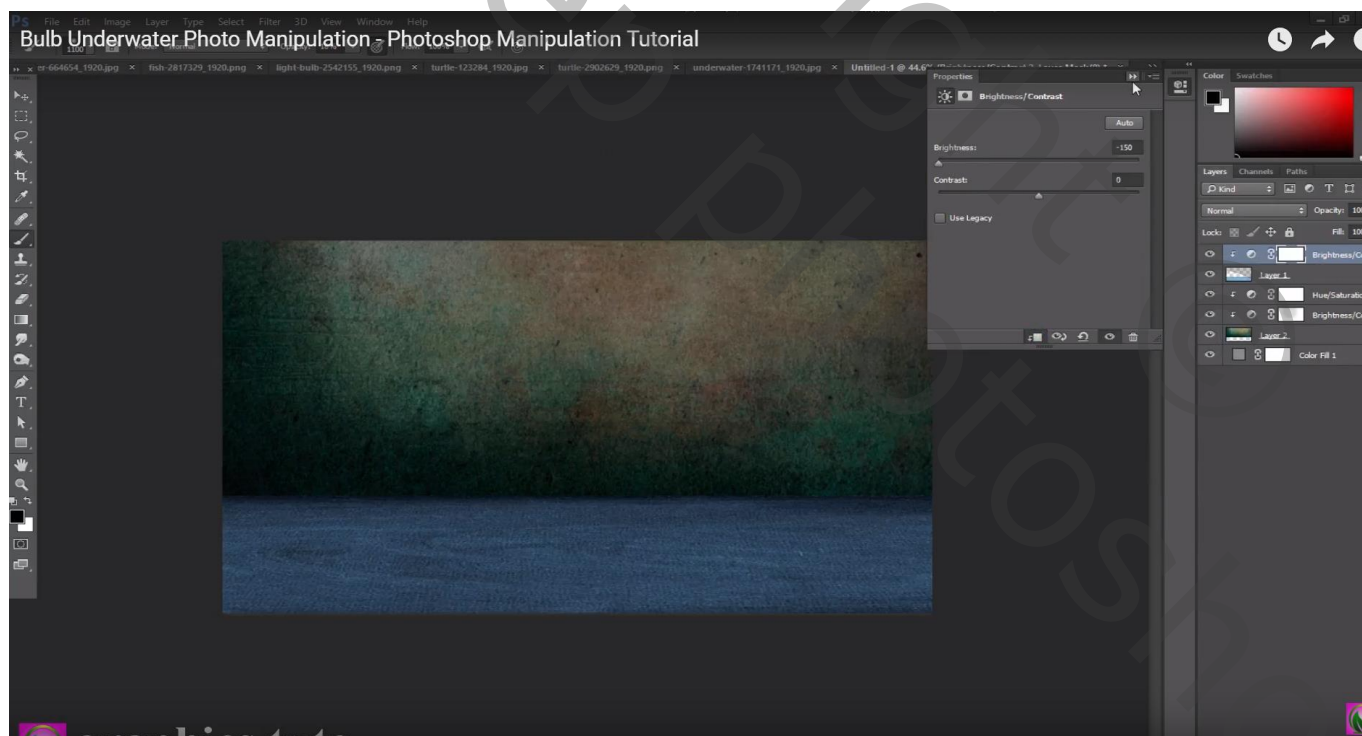
Voor de onderste groene laag : Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -77 ; 0 ; Uitknipmasker  
De laag Gaussiaans vervagen met 1 px



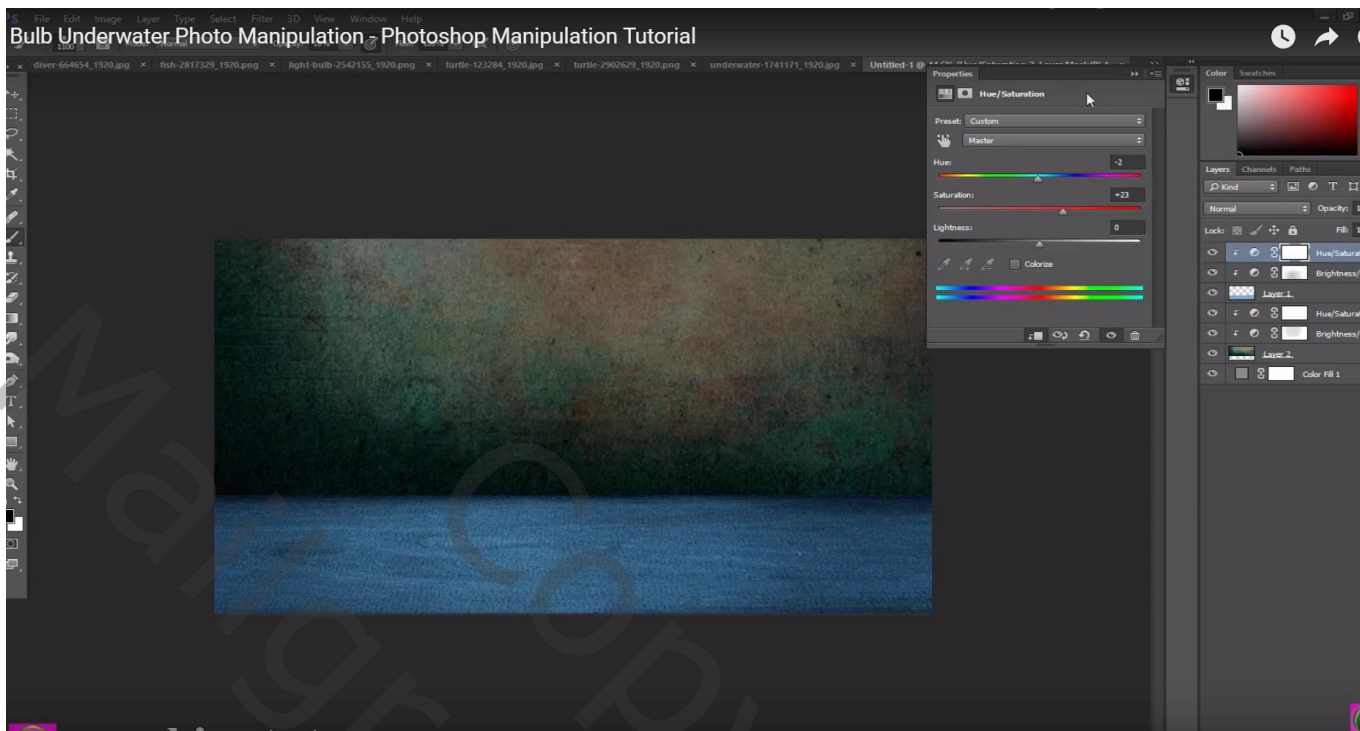
Aanpassingslaag ‘Kleurtoon/Verzadiging’: -16 ; -21 ; 0 ; Uitknipmasker



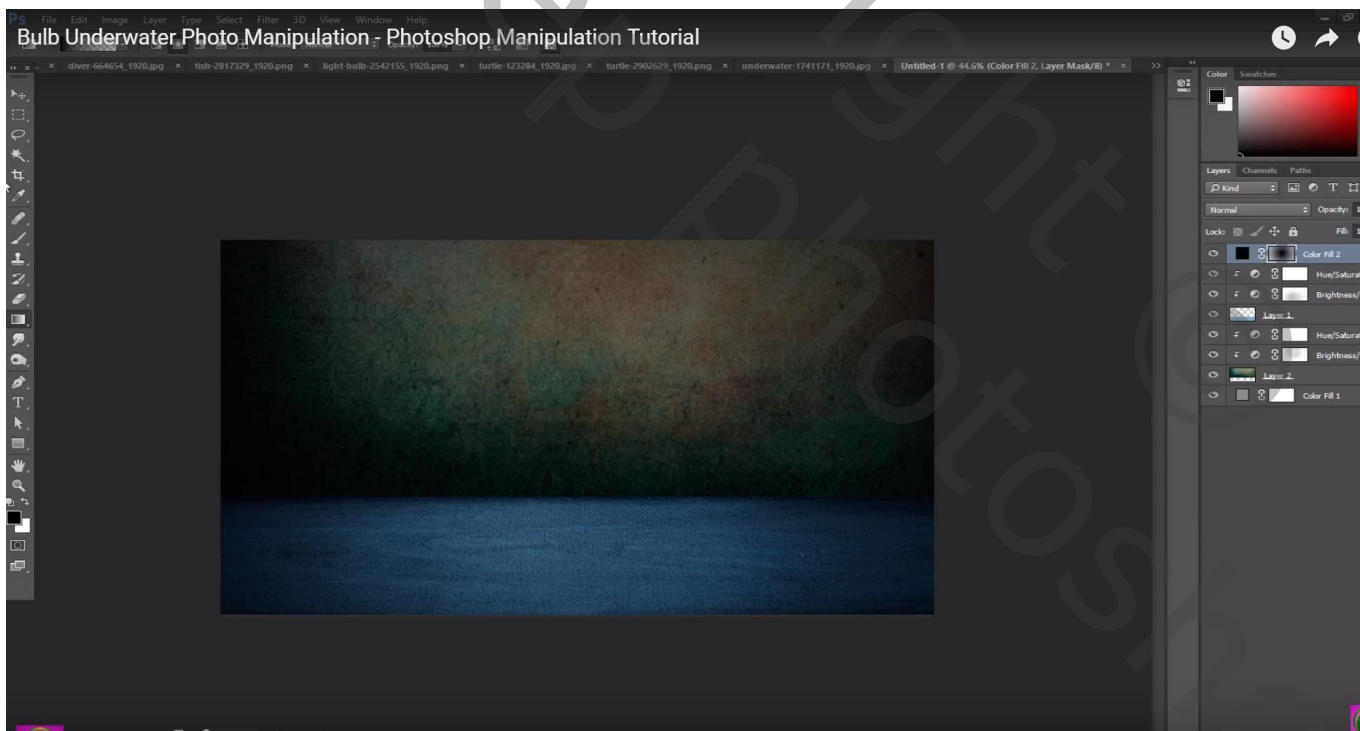
Boven de blauwe laag : Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’: -150 ; 0 ; 0 ; Uitknipmasker  
Op laagmasker schilderen : zacht zwart penseel, lage dekking



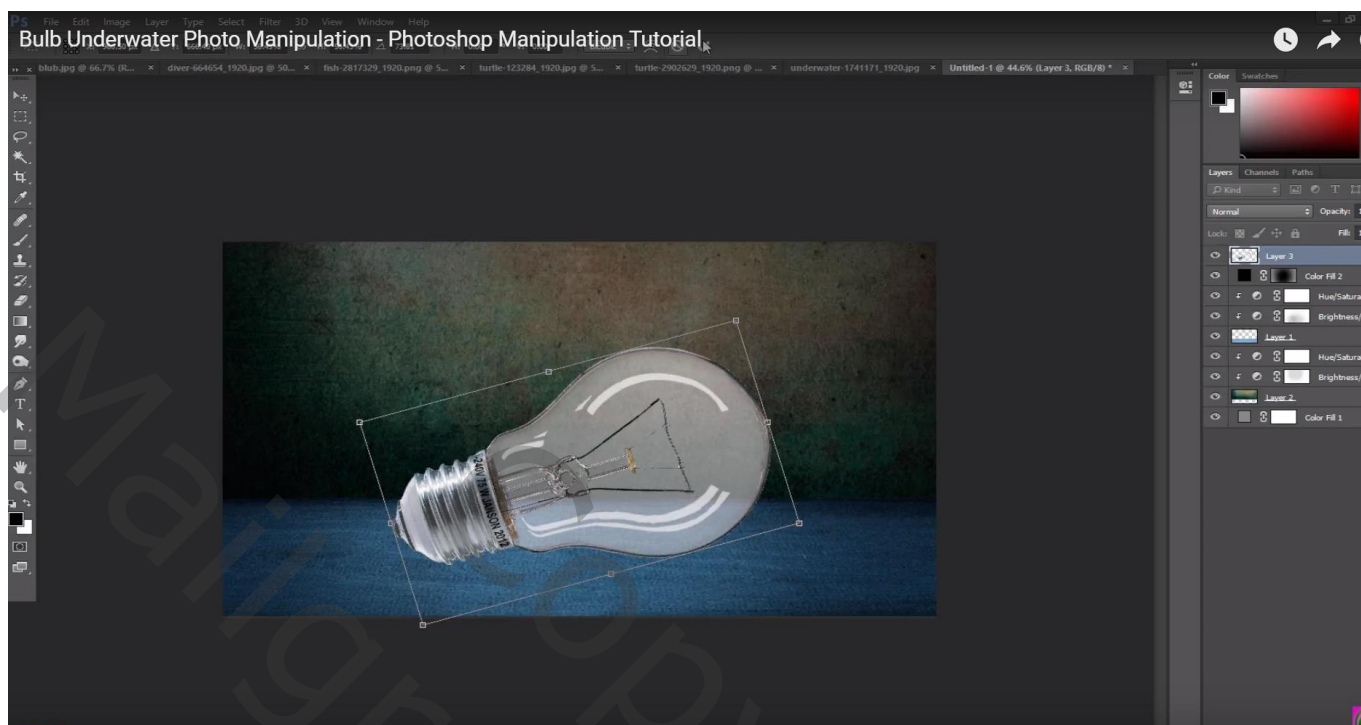
Aanpassingslaag ‘Kleurtoon/Verzadiging’: -2 ; 23 ; 0 ; Uitknipmasker



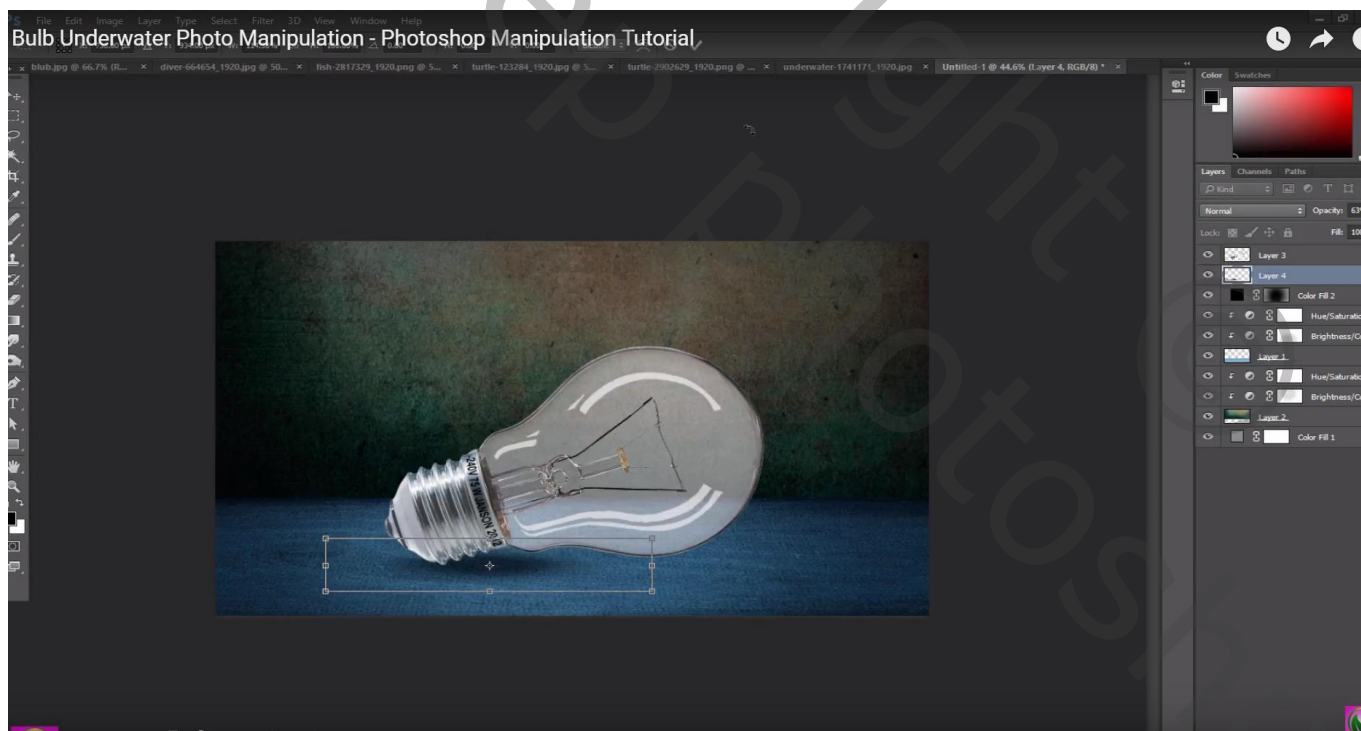
Aanpassingslaag ‘Volle kleur’ : kleur = zwart; dekking = 71 % ; geen Uitknipmasker op laagmasker : Radiaal zwart wit verloop vanuit het midden naar een zijde



De “lamp” toevoegen; roteren; goed plaatsen



Nieuwe laag onder de “lamp”; zwart stip; schaduw laag transformeren onder de lamp  
Laagdekking = 80%



Schaduw dupliceren; rechts plaatsen en aanpassen; laagdekking = 70%



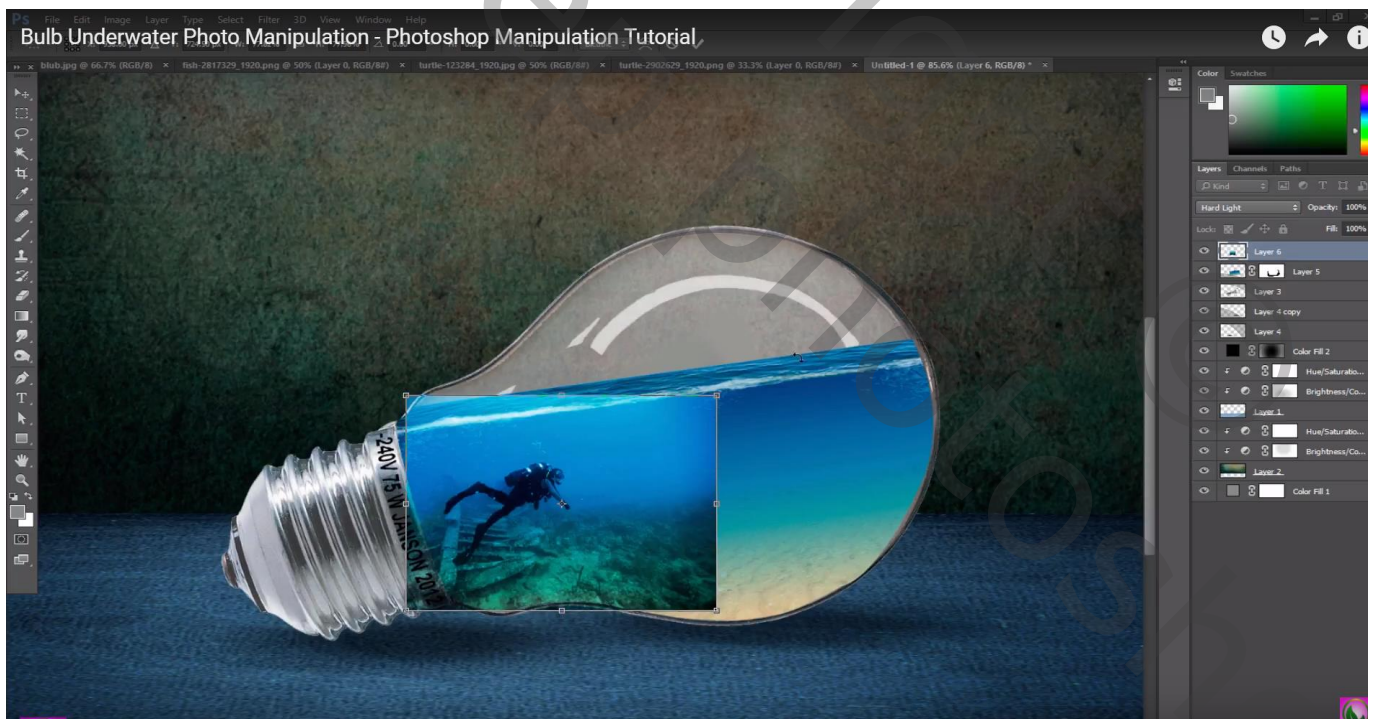
De draden op de lamp weg schilderen; zacht penseel; grijze kleurstalen uit de lamp nemen



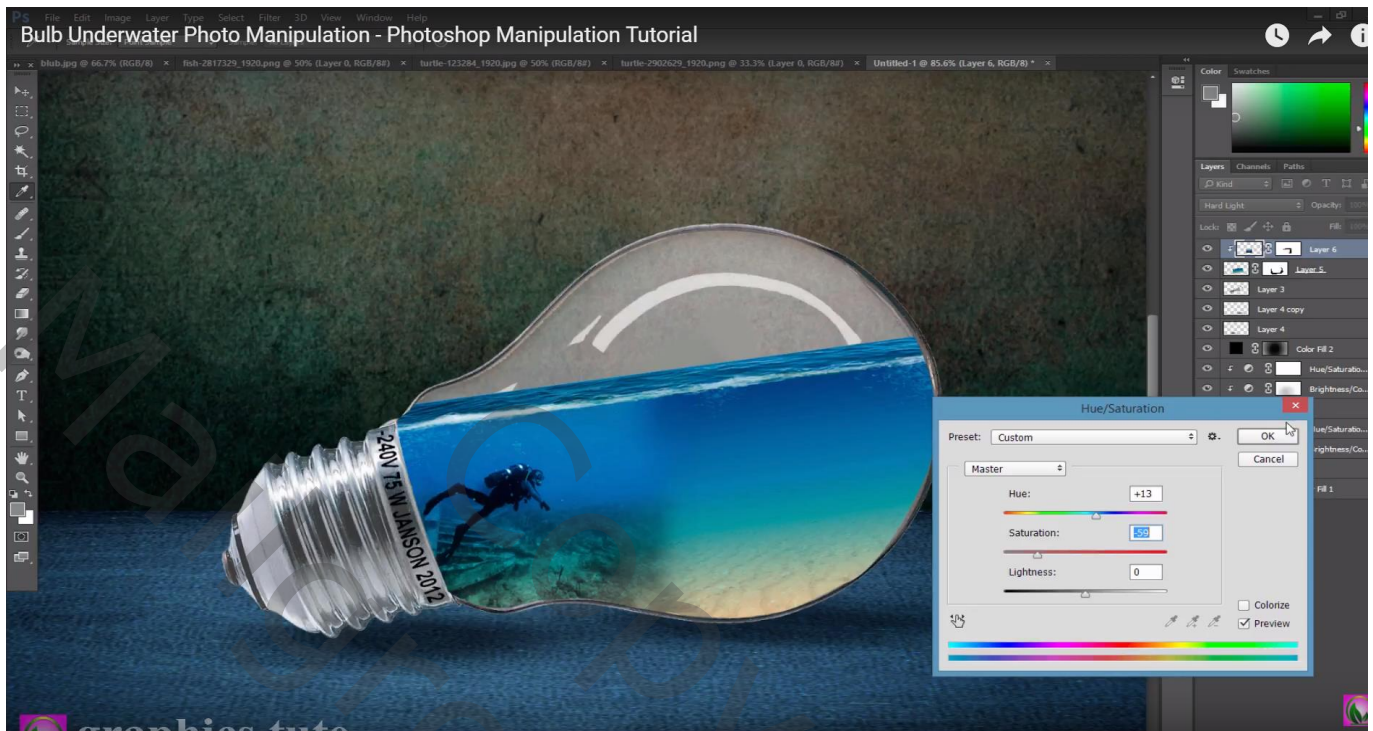
De lucht van “onderwater” afbeelding verwijderen; onderste deel toevoegen; transformeren  
Beetje roteren ; wat buiten de lamp valt verwijderen



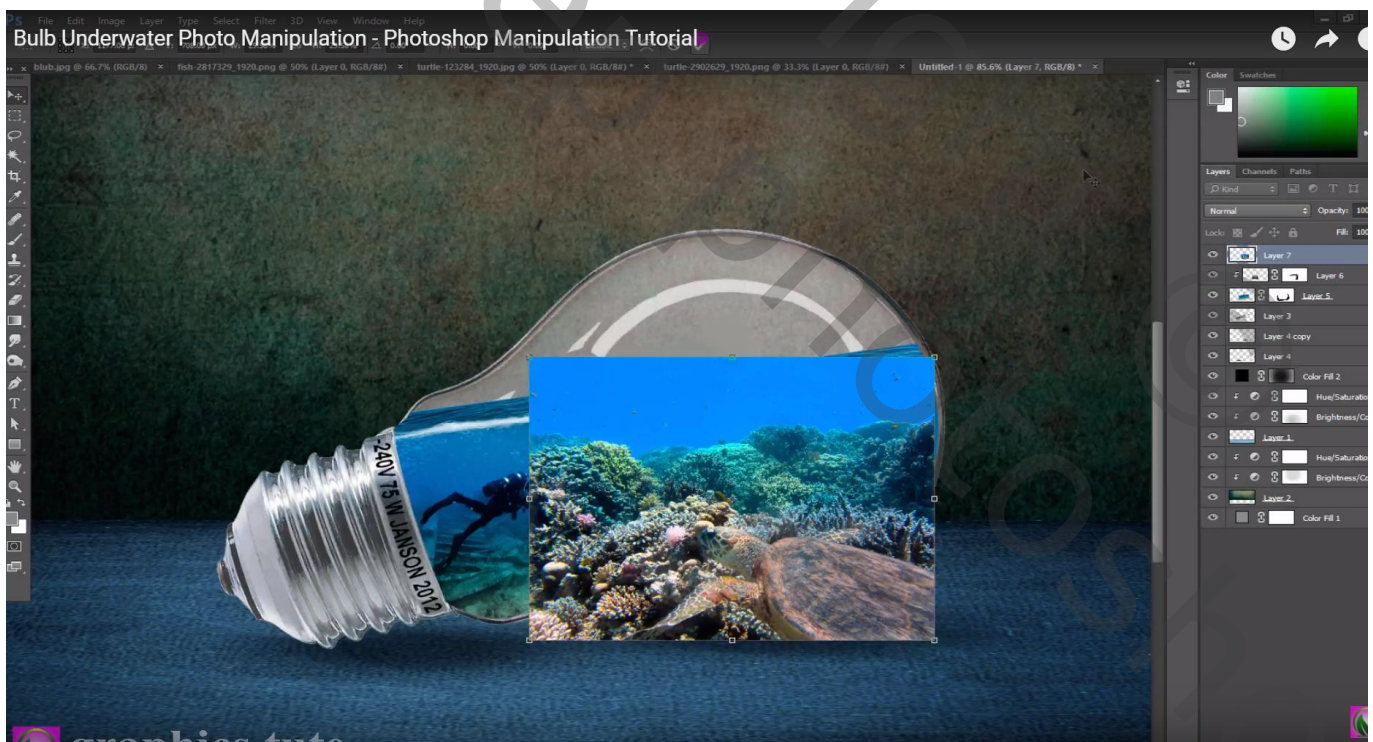
“onderwater1” toevoegen ; laagmodus = Fel licht ; Uitknipmasker boven vorige laag



Laagmasker toevoegen; randen verwijderen; dekking penseel aanpassen waar nodig!  
Klik dan op de laag Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging : 13 ; -59 ; 0



“onderwater2” toevoegen ; Uitknipmasker boven vorige laag;





laag beetje roteren ; Laagmodus = Zwak licht ; met laagmasker de randen verzachten



Klik Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging : Kleurtoon = 5



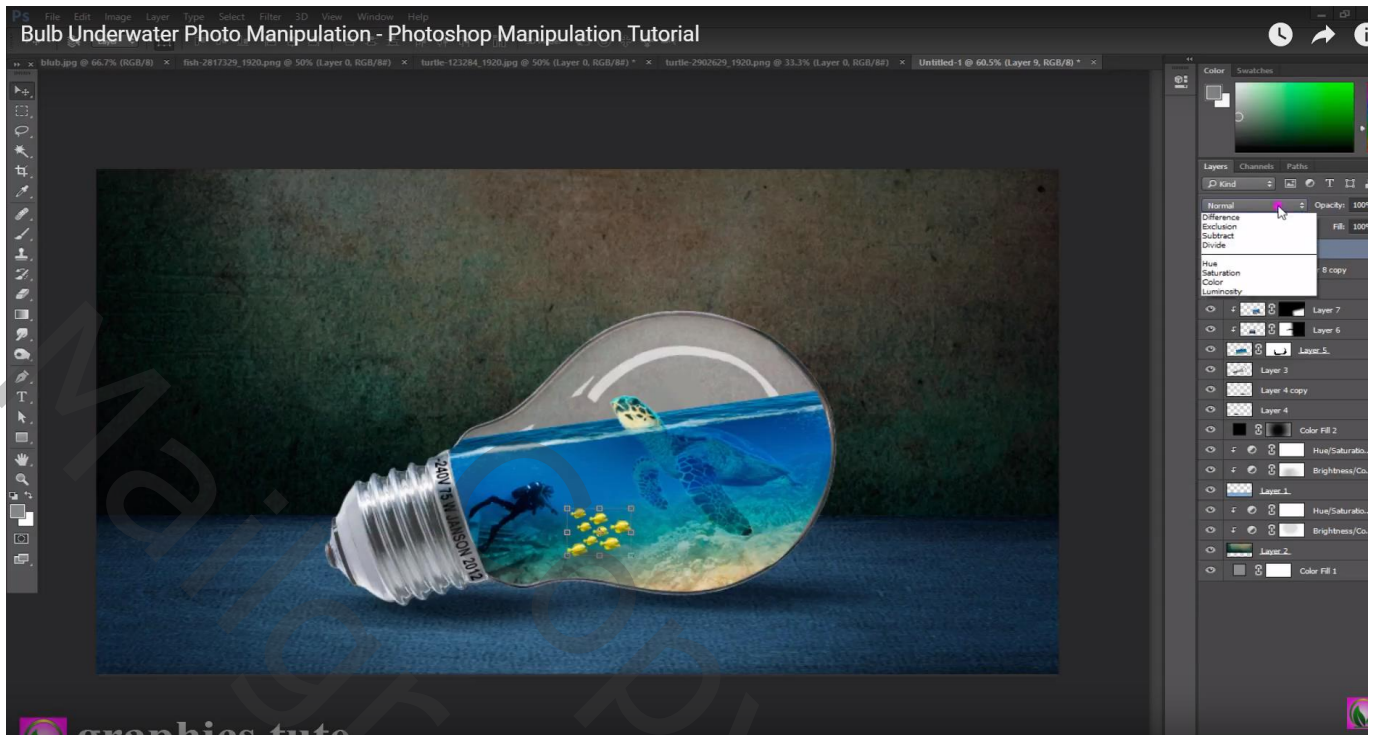
De rechtse bovenste schildpad toevoegen ; laagmodus = Zwak licht



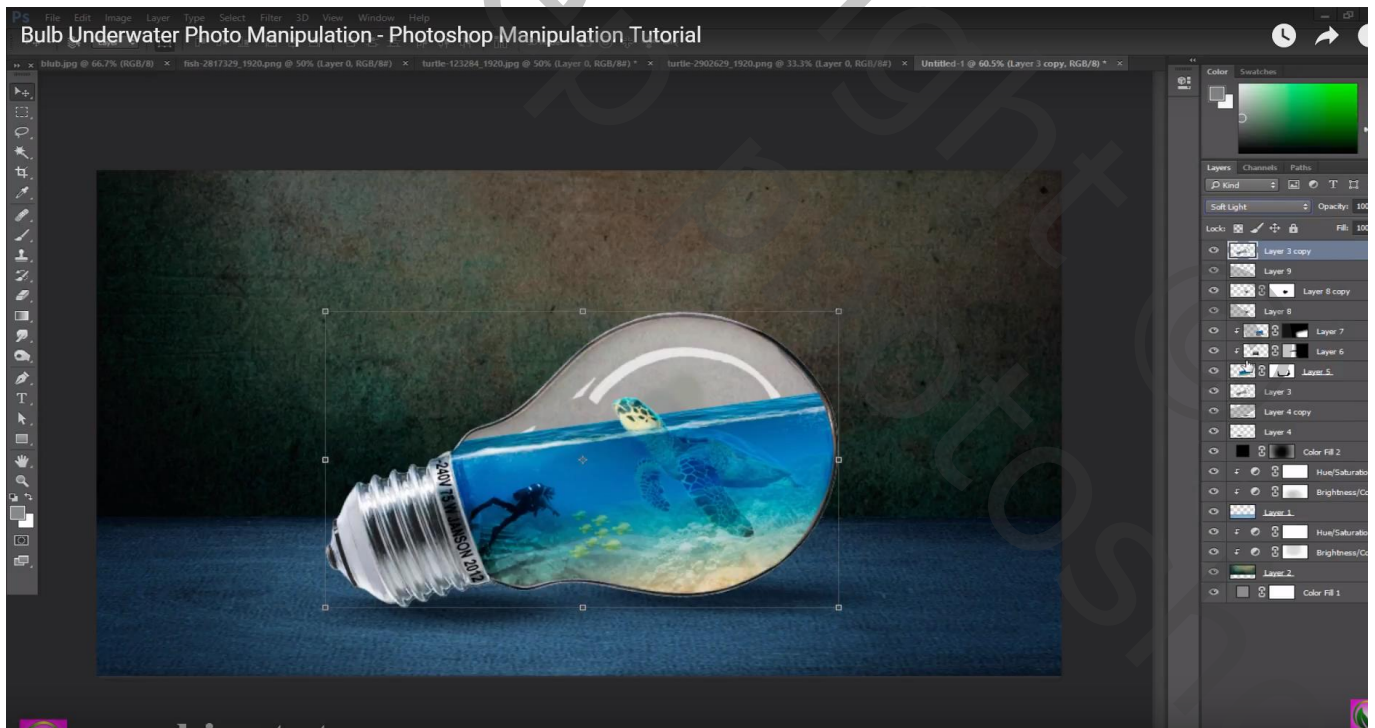
De laag dupliceren ; kopie op modus Normaal; laagmasker; wat onder water steekt weg vegen



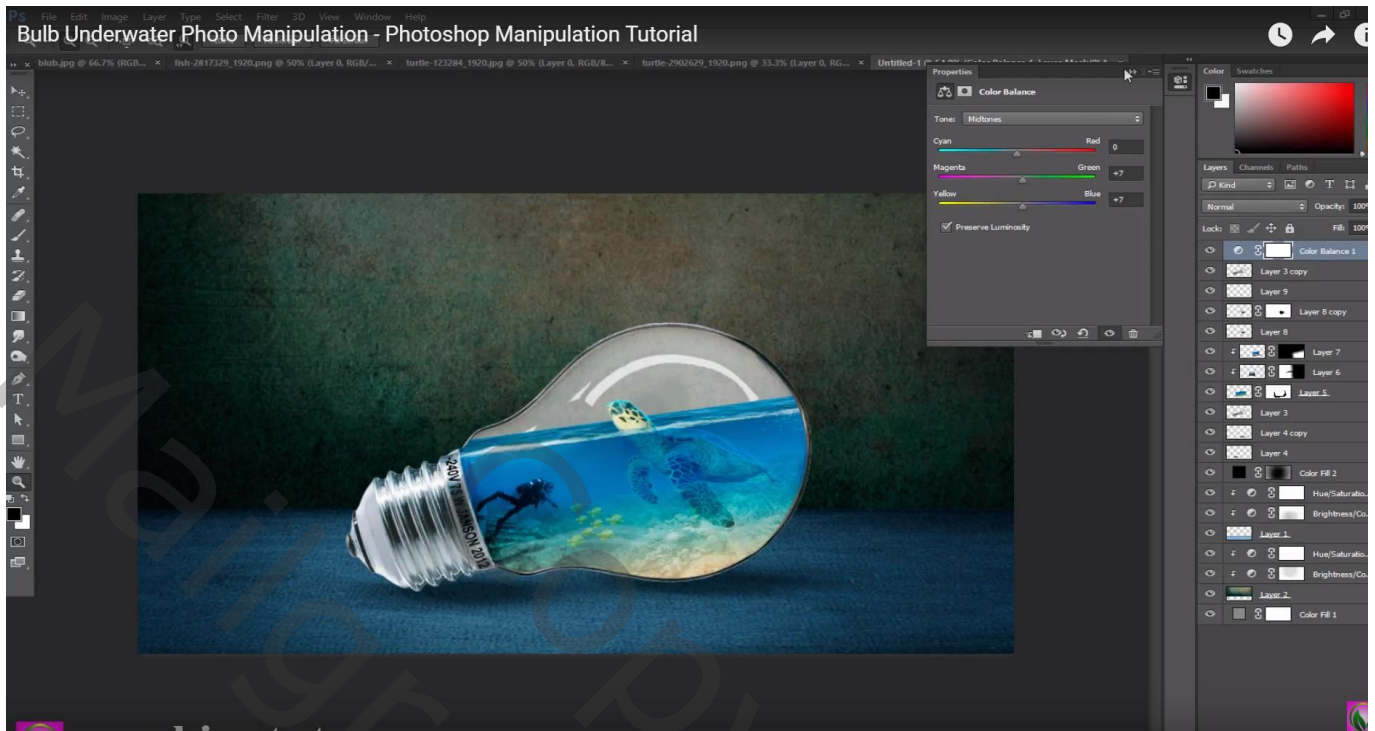
Alle gele vissen toevoegen ; laagmodus = Zwak licht/Bedekken



Laag met "lamp" dupliceren; sleep bovenaan in het lagenpalet; laagmodus = Zwak licht  
Laagdekking = 95%



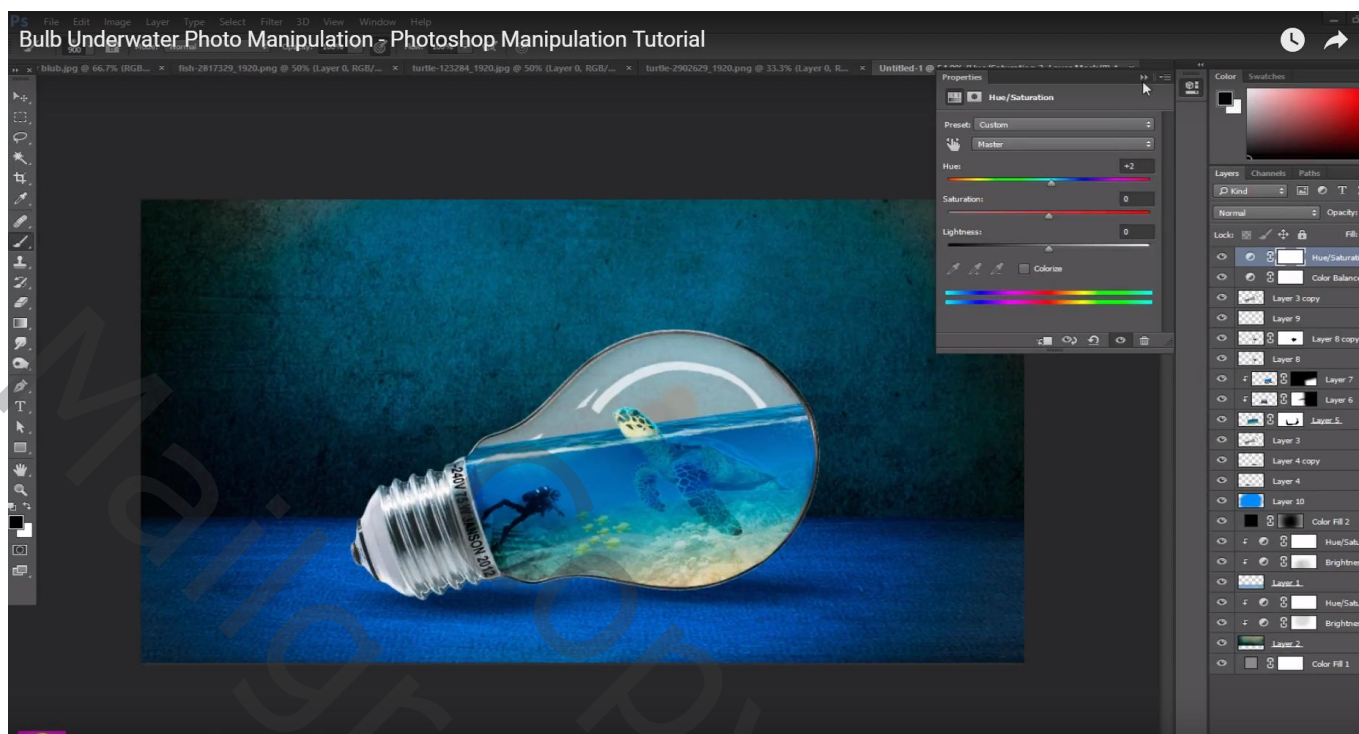
Bovenste laag : Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = 0 ; 7 ; 7 ; geen Uitknipmasker



Nieuwe laag boven de zwarte Volle kleur laag; voorgrondkleur = # 008CF2; onder en boven de lamp schilderen ; Laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 65%



Nog een bovenste Aanpassingslaag ‘Kleurtoon/Verzadiging’ : Kleurtoon = 2



Bovenste samengevoegde laag : Ctrl + Alt + Shift + E  
Filter → Overige → Hoogdoorlaat : 1 px ; laagmodus = Lineair Licht

